



Федеральное агентство по рыболовству
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Калининградский государственный технический университет»
(ФГБОУ ВО «КГТУ»)



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуального турнира «Что? Где? Когда?»
на тему: «90-летие барка Крузенштерн»

РАЗРАБОТЧИК: Управление по воспитательной работе и молодежной политике

ВЕРСИЯ:
ДАТА ВЫПУСКА: 17.10.2016
ДАТА ПЕЧАТИ: 17.10.2016

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуального турнира «Что? Где? Когда?» на тему: «90-летие барка Крузенштерн» в ФГБОУ ВО «Калининградский государственный технический университет» (далее – Турнир).

2. ЦЕЛИ КОНКУРСА:

- 2.1. Расширение кругозора, повышение культурного и образовательного уровня студентов (курсантов), знакомство с историей барка «Крузенштерн»;
- 2.2. Создание условий для интеллектуального развития;
- 2.3. Содействие распространению различных форм интеллектуального досуга и творческих игр с интенсивной интеллектуальной направленностью;
- 2.4. Воспитание навыков коллективной работы, воспитание лидерских качеств, содействие интеллектуальному развитию;
- 2.5. Популяризация интеллектуального направления деятельности молодежи, объединение на основе общих интересов интеллектуального характера, приобщение молодежи к самообразованию.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА:

3.1. Турнир проводится 14 ноября 2016 года, в учебном корпусе № 1 ФГБОУ ВО «КГТУ» по адресу: г. Калининград, ул. Профессора Баранова, 43 (актовый зал).

3.2. Заявки на участие в турнире принимаются до 11 ноября 2016 года (форма заявки – приложение № 1) в главном корпусе ФГБОУ ВО «КГТУ» по адресу: г. Калининград, Советский проспект, 1 каб.223 или на e-mail: uvrmp@klgtu.ru.

3.3. Перед началом турнира командам раздаются заявочные листы для заполнения. Команда, сдавшая правильно заполненный заявочный лист, получает бланки ответов.

3.4. Команда указывает в заявочном листе игру до 8 игроков (6 игроков и 2 запасных). За игровым столом может находиться одновременно не более 6 (шести) человек.

3.5. Игра состоит из двух туров по 12 вопросов каждый. Между турами перерыв 5-10 минут.

3.6. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносит слово «время» и запускает отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи бланков. Через минуту после начала отсчета ведущий говорит «Время вышло». По истечении этого времени бланки с ответами не принимаются.

3.7. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.

3.8. После окончания каждого тура проводится и объявляется участникам предварительный итог тура.

3.9. Через минуту после начала отсчета ведущий говорит «Время».

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ:

4.1. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 балл, неправильный – 0 баллов. Вопросы, которые апелляционное жюри признало некорректными, в зачет не включаются и никому баллов не приносят.

4.2. Ведущий турнира признает правильным только ответ, указанный редактором пакета вопросов (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда не согласна с признанием ответа неправильным, такой ответ считается спорным.

4.3. Места команд определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у нескольких команд места определяются суммой мест в двух турах и по рейтингу взятых вопросов.

4.4. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется победителем турнира (лучшей командой месяца) по игре «Что? Где? Когда?».

4.5. Победители турнира награждаются грамотами и призами.

ЗАЯВКА

на участие в турнире по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»,
на тему: «90-летие барка Крузенштерн»

1. Название факультета (специальности) учебного заведения:

| |
|--|
| |
|--|

2. Название команды:

| |
|--|
| |
|--|

2. Состав команды (Ф.И.О., год рождения, телефон):

| | |
|---|------------------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | Капитан команды: |