



Федеральное агентство по рыболовству
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Калининградский государственный технический университет»
(ФГБОУ ВО «КГТУ»)



УТВЕРЖДАЮ
Директор института
А.Б. Тристанов
_____ 2024г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Летней технической профильной смены по созданию 3D видео игр
по направлению Прикладная информатика
Института цифровых технологий

РАЗРАБОТЧИКИ

Кафедра прикладной информатики

ВЕРСИЯ

1

Пояснительная записка

Место проведения: ФГБОУ ВО «Калининградский государственный технический университет», институт цифровых технологий.

Количество часов: 18

Преподаватель курса: к. эконом. наук, доцент, заведующая кафедрой прикладной информатики Соловей М.В.

Целью освоения программы является получение обучающимися начальных знаний программирования и разработки компьютерных видео игр с использованием технологии 3D.

После изучения дисциплины школьник должен:

знать: основы программирования на языке C#, принципы разработки GameDev, порядок и способы реализации простых 3D моделей; принципы физики в видеоиграх;

уметь: эффективно использовать базовые навыки программирования с использованием современных компьютерных средств; создавать простые компьютерные игры с использованием игрового движка Unity,

владеть: навыками создания 3D видеоигры на игровом движке Unity, способами тестирования и отладки приложений на мобильных устройствах.

Программа курса «Создание компьютерных 3-D видео игр» позволит в дальнейшем успешно овладеть курсом «Информатика» в средней и высшей школе.

Календарно- тематическое планирование

Дата	Время / ауд.	Тема занятия	Преподаватель	Кол-во часов
05.06.2024	10.35-12.50 Ауд. 311 Г	Знакомство с индустрией видеоигр. Перспективы трудоустройства в GameDev. Проектирование игры.	Соловей М.В.	2
06.06.2024	10.35-12.50 Ауд. 311Г	Архитектура игры. Знакомство с игровым движком Unity. Ввод и управление полетом.	Соловей М.В.	2
07.06.2024	10.35-12.50 Ауд. 311Г	Добавление игровых элементов.	Соловей М.В.	2
10.06.2024	10.35-12.50 Ауд. 311 Г	Функции. Рекурсия.	Соловей М.В.	2
11.06.2024	10.35-12.50 Ауд. 311Г	Игровые элементы в действии.	Соловей М.В.	2
13.06.2024	10.35-12.50 Ауд. 311 Г	Диспетчер игры. Окончательная доводка, тестирование и отладка.	Соловей М.В.	2
ВСЕГО				12