

УТВЕРЖДАЮ
Директор института
агроинженерии и пищевых систем
ФГБОУ ВО «КГТУ»

В.В. Верхотуров
« 09 » сентября 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении молодежного квеста
«Покори ИАПС: Агроинженерный марафон»
для учащихся 10 классов общеобразовательных организаций
на базе ФГБОУ ВО «КГТУ»

1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения молодежного квеста «Покори ИАПС: Агроинженерный марафон» (далее - Квест) и условия участия в нем для учащихся 10 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Калининграда и области на базе ФГБОУ ВО «КГТУ».

Квест проводится с целью познания своих способностей и предпочтений, направлен на развитие персональной конкурентоспособности и продуктивности. Представляет собой увлекательную, динамичную, содержательную интерактивную игру.

Организаторы Квеста – Институт агроинженерии и пищевых систем.

Основные задачи Квеста:

- знакомство с направлениями подготовки и видами деятельности в рамках профессиональной области;
- повышение компетенции обучающихся в области планирования своей образовательной траектории и построения карьеры;
- развитие самостоятельности мышления и интеллектуального кругозора школьников;
- развитие творческих, интеллектуальных способностей школьников.

2. Условия и порядок проведения

В Квесте принимают участие команды от общеобразовательной организации (во главе с капитаном), состоящие от 6 до 10 человек (обучающиеся 10 классов). Количество команд ограничено, всего допускается до 10 команд, подавшие заявки первыми.

Для участия в Квесте капитану необходимо до 22 февраля 2026 года заполнить заявку (приложение 1) на сайте: <https://forms.yandex.ru/cloud/6879fd4602848f0b221257ea/> с указанием в форме списка команды (ФИ участника, класс).

Регистрация прекращается после набора необходимого количества команд.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки (станции) – 10.

На каждой Станции команде будут предложены логические, творческие, эмоционально-образные задания различного характера. На Станции команду встречают Представители Оргкомитета и предлагают выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда может отправиться на следующую игровую точку.

Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу.

После того как все команды соберутся на финише, организаторы Квеста подводят итоги и определяют команду победителей.

3. Место и время проведения Квеста

Молодежный Квест проводится 28.02.2026 с 11.30 до 14.00 на площадке КГТУ, Советский проспект, 1.

10.30-11.30 – регистрация участников команд.

11.30-11.45 – приветствие участников, проведение инструктажа, получение маршрутных листов.

11.45 – одновременное вскрытие Агентами конвертов, содержащих стартовое задание, по мере выполнения которого фиксируется стартовое время каждой команды.

4. Условия участия

К участию в Квесте допускаются команды, состоящие из 6-10 человек. По факту регистрации возможно перекомплектование команд.

На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе. Квест организуется по следующим правилам:

- правило честной игры, соблюдаемое всеми участниками Квеста и подразумевающее, что участники Квеста умышленно не помогают и не мешают другим участникам;
- участники Квеста самостоятельно разгадывают задания.

Представители Оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и следят за соблюдением правил. Оргкомитет в праве при возникновении нарушений участниками Квеста настоящего Положения дисквалифицировать команду.

5. Подведение итогов и награждение

Во время прохождения Квеста команде будут начисляться баллы за прохождение заданий, фиксироваться время.

Победителем Квеста становится команда, которая по итогам прохождения всех этапов наберет наибольшее количество баллов за выполнение заданий. При наличии нескольких команд, набравших одинаковое число баллов, победителем объявляется команда, которая получит большее количество баллов по результатам дополнительного задания.

Команда, победившая в Квесте, получает диплом победителя, пригласительные билеты в Калининградский зоопарк, призы с символикой КГТУ.

Команда, занявшая 2 место, получает диплом призера, призы от партнеров КГТУ, призы с символикой КГТУ.

Команда, занявшая 3 место, получает диплом призера и призы с символикой КГТУ. Остальным участникам Квеста вручаются дипломы участников.

КГТУ

Молодежный квест «Покори ИАПС: Агроинженерный марафон»

Записаться на квест

*ФИО капитана команды:

*Телефон:

*E-mail:

*Школа:

*Класс:

*Ответственный от образовательной организации:

*Список команды

Прикрепить файл



Подтверждаю мое согласие на обработку персональных данных**

Отправляя заявку, Вы подтверждаете согласие на обработку персональных данных в информационных системах ФГБОУ ВО КГТУ организаторам квеста «Покори ИАПС: Агроинженерный марафон» в целях организации, проведения, подведения итогов квеста и дальнейшего ведения документооборота.

Настоящее согласие может быть отозвано на основании личного заявления в письменной форме.

Дополнительная информация:

8 (4012) 99-59-68 e-mail: pk@klgtu.ru - Центр предуниверситетских проектов КГТУ.

Группа в ВКонтакте: https://vk.com/klgtu_cpp

Куратор мероприятия – Романенко Наталья Юрьевна, заместитель директора по социальной политике и продвижению института агроинженерии и пищевых систем, тел. 89527976859.