

Федеральное агентство по рыболовству БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ» Калининградский морской рыбопромышленный колледж

Утверждаю Заместитель начальника колледжа по учебно-методической работе М.С. Агеева

Рабочая программа учебной дисциплины ОП.05 ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

основной профессиональной образовательной программы среднего профессионального образования по специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование MO-09 02 07-ОП.05. РП

РАЗРАБОТЧИК Отделение информационных технологий

ЗАВЕДУЮЩИЙ ОТДЕЛЕНИЕМ В.Ю.Кругленя

ГОД РАЗРАБОТКИ 2023

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»					
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.2/18				

Содержание

1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	3
2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	5
3 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	16
4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	17
5 Сведения о рабочей программе и ее согласовании	18

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»					
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.3/18				

1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина ОП.05 «Основы алгоритмизации и программирования» является обязательной частью профессионального цикла общепрофессиональных дисциплин основной образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование (Специалист по информационным системам).

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии ОК 01, ОК 02, ПК 2.4., ПК 2.5

1.2 Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

	1	
Код ПК, ОК	Умения	Знания
OK 01	распознавать задачу и/или	актуальный профессиональный и
OK 01	проблему в профессиональном	социальный контекст, в котором
	и/или социальном контексте;	приходится работать и жить
	анализировать задачу и/или	основные источники информации и
	проблему и выделять её составные	ресурсы для решения задач и проблем в
	части;	профессиональном и/или социальном
	определять этапы решения задачи;	контексте;
	выявлять и эффективно искать	алгоритмы выполнения работ в
	информацию, необходимую для	профессиональной и смежных областях;
	решения задачи и/или проблемы;	методы работы в профессиональной и
	составить план действия;	смежных сферах;
	определить необходимые ресурсы;	структуру плана для решения задач;
	владеть актуальными методами	порядок оценки результатов решения
	работы в профессиональной и	задач профессиональной деятельности
	смежных сферах;	
	реализовать составленный план;	
	оценивать результат и последствия	
	своих действий (самостоятельно или	
	с помощью наставника)	
OK 02	определять задачи для поиска	номенклатура информационных
	информации	источников, применяемых в
	определять необходимые источники	профессиональной деятельности;
	информации; планировать процесс	приемы структурирования информации;
	поиска;	формат оформления результатов поиска
	структурировать получаемую информацию;	информации, современные средства и устройства информатизации;
	выделять наиболее значимое в	торядок их применения и программное
	перечне информации;	обеспечение в профессиональной
	оценивать практическую значимость	деятельности в том числе с
	результатов поиска;	использованием цифровых средств
	оформлять результаты поиска,	
	применять средства	
	информационных технологий для	
	решения профессиональных задач;	

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»					
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.4/18				

	1	
	использовать современное	
	программное обеспечение;	
	использовать различные цифровые	
	средства для решения	
	профессиональных задач	
ПК 2.4	Использовать выбранную	Модели процесса
	систему контроля версий.	разработки программного
	Анализировать проектную и	обеспечения.
	техническую документацию.	Основные принципы процесса
	Выполнять тестирование	разработки программного
	интеграции.	обеспечения.
	Организовывать постобработку	Основные подходы к
	данных.	интегрированию программных
	Использовать приемы работы в	модулей.
	системах контроля версий.	Основы верификации и аттестации
	Оценивать размер минимального	программного обеспечения.
	набора тестов.	Методы и способы идентификации
	Разрабатывать тестовые пакеты и	сбоев и ошибок при интеграции
	тестовые сценарии.	приложений
	Выполнять ручное и	Методы и схемы обработки
	автоматизированное тестирование	исключительных ситуаций.
	программного модуля.	Основные методы и виды
	Выявлять ошибки в системных	тестирования программных
	компонентах на основе	Приемы работы с
	спецификаций.	инструментальными средствами
		тестирования и отладки.
		Стандарты качества программной
		документации.
		Основы организации
		инспектирования и верификации.
		Встроенные и основные
		специализированные инструменты
		анализа качества программных
		продуктов.
		Методы организации работы в
		команде разработчиков.
ПК 2.5	Использовать выбранную систему	Модели процесса разработки
	контроля версий.	программного обеспечения.
	Использовать методы для	Основные принципы процесса разработки
	получения кода с заданной	программного обеспечения.
	функциональностью и степенью	Основные подходы к интегрированию
	качества.	программных модулей.
	Анализировать проектную и	Основы верификации и аттестации
	техническую документацию.	программного обеспечения.
	Организовывать постобработку	Стандарты качества программной
	данных.	документации.
	Приемы работы в системах контроля	Основы организации инспектирования и
	версий.	верификации.
	Выявлять ошибки в системных	Встроенные и основные
	компонентах на основе	специализированные инструменты анализа
	спецификаций.	качества программных продуктов.
		3 2.5.08 Методы организации работы в
		команде разработчиков.

Рабочая программа направлена на формирование у обучающихся элементов общих и профессиональных компетенций:

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»					
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.5/18				

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
- ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;
- ПК 2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.
- ПК 2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.

В рамках программы учебной дисциплины у обучающихся формируются следующие личностные результаты:

Код	Наименование личностных результатов
ЛР 4	Проявляющий и демонстрирующий уважение к людям труда, осознающий ценность собственного труда. Стремящийся к формированию в сетевой среде личностно и профессионального конструктивного «цифрового следа»
ЛР 23	Вовлеченный, способствующий продвижению положительной репутации организации
ЛР 24	Способный преобразовывать и оценивать информацию в соответствии с профессиональными нормами и ценностями
ЛР 25	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Учебная нагрузка на одного обучающегося, час					
Объем образовательной программы(всего)	152					
*Нагрузка во взаимодействии с преподавателем, в том числе:	134					
уроки	92					
практические занятия	42					
промежуточная аттестация(экзамен – 3 семестр)	6					
консультации	12					
*Самостоятельная работа обучающегося (всего)	-					
Промежуточная аттестация в форме экзамена						

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.6/18

2.2 Тематический план и содержание учебной дисциплины

		об	щий объ	ем обра	зовател	іьной п	ірограм	имы, час							
				бъем ра											
		ак.час.	взаим	одейств	вии с пр	еподав	вателе	м, час							×
		7. 7.	В Т. Ч	. по вида	ам заня	тий									2 -
Номер занятия (сквозная нумерация)	Наименование разделов и тем учебной дисциплины	объем образовательной программы в а	Уроки, лекции	пабораторные занятия	практические занятия	урсовая работа	сонсультации]ромежуточная аттестация	Самостоятельная работа	Средства обучения	Внеау дитор ная работ а (дома шнее задан ие)	Уровень освоения	Используемые активные и интерактивные формы обучения	Основные элементы компетенций (3/У)	Коды компетенций и личностных результатов, формированию которых способствует элемент программы
	3 Семестр	152	92		42	Ā.	12	6				·			
	Раздел 1 Введение в программирование.	18	14		2										
	Тема 1 Языки программирования	8	8												ОК 01,02, ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
1	Языки программирования. Классификация языков программирования	2/2	2/2								Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.1. 01 -	
2	Среда кроссплатформенной разработки приложений.	2/4	2/4								Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.1. 12	
3	Знакомство со средой программирования.	2/6	2/6								Выуч ить консп ект	1			
4	Понятие алгоритма. Базовые алгоритмические структуры.	2/8	2/8								Выуч ить	1			

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.7/18

		1	ı	1		1	I		T		1	1 1	
									консп ект				
									CKIII				OK 01,02,
	Тема 1.2. Типы данных.	8	6		2								ПК 2.4,2.5
													ЛР 4,23-25
									Выуч			3	
									ить консп			2.1. 01	
		2/10	2/10						ект	1	ИЛ-1	-	
												3	
_	Типы данных. Простые типы данных. Производные типы.											2.1.	
5	Структурированные типы данных.								Выуч			12	
		- / / -	- //-						ить				
		2/12	2/12						консп	1	ИЛ-1		
6	Константы. Переменные.								ект				
									Выуч				
	Консольный ввод и вывод данных. Операции и	2/14	2/14						ить консп	1	ИЛ-1		
7	выражения.								ект				
									Офор				
		2/16			2/2				мить	2	ИЛ-1		
Q	Пр. 1. Составление программ линейной структуры/								отче т				
	Раздел 2 Базовые конструкции языка								1111				
	программирования	40	12		28								
													OK 01,02,
	Тема 2.1. Операторы языка программирования.	40	12		28			ш					ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
									Выуч			3	JII 4 ,25-25
		2/18	2/16						ить	1		2.1.	
•	\/ ×	2/10	2/10						консп	'		01	
9	Условный оператор.								ект			- 3	
									Офор млени			2.1.	
		2/20			2/4				е	2		12	
	Пр. 2. Составление программ разветвляющейся								отче				
10	структуры.								ma			3 2.3.	
11	Циклы: с постусловием, с предусловием, с параметром.	2/22	2/18						Выуч ить	2		2.3. 01 -	
	ципаты. о поотусловисм, о продусловисм, о параметром.	l	l	<u> </u>			L		ань		<u> </u>] ~ ,	

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.8/18

										
						консп			3	
						ект			2.3.	
						Офор			12	
						млени				
		2/24		2/6		e	2			
						отче				
12	Пр. 3. Составление программ циклической структуры.					ma				
						Офор				
						млени				
		2/26		2/8		e	2			
						отче				
13	Пр. 4. Циклы: с постусловием, с предусловием.					ma				
						Выуч			3	
		2/28	2/20			ить	1		2.1.	
		2/20	2/20			консп	'		01	
14	Массивы. Одномерные и двумерные массивы. Строки.					ект			-	
						Офор			3	
						млени			2.1.	
		2/30		2/10		e	2		12	
						отче				
15	Пр. 5. Обработка одномерных массивов.					ma			3	
						Офор			2.3.	
						млени		(01 -	
		2/32		2/12		e	2		3	
						отче			2.3.	
16	Пр. 6. Обработка двумерных массивов.					ma			12	
						Офор				
						млени				
		2/34		2/14		е	2			
	T 7 D 6					отче				
17	Пр. 7. Работа со строками.					ma				
						Выуч				
		2/36	2/22			ить	1			
			•			консп				
18	Структурированный тип данных – множество.					ект	1			
						Офор				
		0./00		0.440		млени				
		2/38		2/16		е	2			
10	Da 0 Dagana a naum mu nuna musukanna					отче				
19	Пр. 8. Работа с данными типа множество.					ma				

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.9/18

		2/40	2/24					Вь um кої	ь	1			
20	Комбинированный тип данных – запись, файлы.							екі					
									ор			3	
		0/40			0/40			мл	ени	_		2.1.	
		2/42			2/18			e om	ue	2		01	
21	Пр. 9. Файлы последовательного доступа.							ma				3	
								Oq				2.1.	
		2/44			2/20				ени	2		12	
		2/44		'	2/20			e om	че	2		3	
22	Пр. 10. Типизированные файлы.							ma				2.3.	
								Вь				01 -	
		2/46	2/26					ит ког		1		3 2.3.	
23	Объединение разнородных элементов (Запись)							екі				12	
								Oq	ор				
		2/48			2/22				ени	2			
		2/48		'	2/22			e om	ue	2			
24	Пр. 11. Нетипизированные файлы.							ma	_				
									оор				
		2/50			2/24			<i>мл</i> е	ени	2			
		2/30		'	2/24			on	че	2			
25	Пр. 12. Решение задач по Разделу 2. Работа в среде С#.							ma					
									ор			3 2.3.	
		2/52			2/26			мл e	ени	2		2.3. 01 -	
		2,02			2,20			om	че	_		3	
26	Пр. 13. Решение задач по Разделу 2. Работа в среде С#.							ma				2.3.	
								Оq мл	оор			12	
		2/54			2/28			e MJI	-nu	2			
	Пр. 14. Решение задач по Разделу 2. Работа в среде							om					
27	Python.							ma					
	Пр. 15. Решение задач по Разделу 2. Работа в среде	2/56		.	2/30				оор ени	2			
28	Руthon.	2,00			2,00			e	J. Iu	_			
	,	•					 		-		•		

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.10/18

_			1							•	
							отче				
	Person 2 Consumunity to the sure of the su						ma				
	Раздел 3 Структурное и модульное программирование	20	12	8							
	Тема 3.1 Процедуры и функции	10	6	4							ОК 01,02, ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
29	Общие сведения о подпрограммах. Определение и вызовподпрограмм.	2/58	2/28				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.3. 01 - 3 2.3. 12 - 3	
30	Организация процедур.	2/60	2/30				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	2.4. 01 - 3 2.4.	
31	Организация функций.	2/62	2/32				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	12	
32	Пр. 16. Построение процедур в С# и Python.	2/64		2/32			Офор млени е отче та	2	ИЛ-1		
33	Пр. 17. Применение рекурсивных функций.	2/66		2/34			Офор млени е отче та	2		3 2.3. 01 - 3 2.3. 12	
	Тема 3.2 Структуризация в программировании.	4	4								ОК 01,02, ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
34	Основы структурного программирования. Методы структурного программирования.	2/68	2/34				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.3. 01 - 3	

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.11/18

35	Применение структуризации в программировании.	2/70	236				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	2.3. 12	
	Тема 3.3 Модульное программирование	6	2	4							ОК 01,02, ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
36	Понятие модуля. Структура модуля. Компиляция и компоновка.	2/72	2/38				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.3. 01 - 3	
37	Пр. 18. Построение модулей в Pascal и Python.	2/74		2/36			Офор млени е отче та	2	ИЛ-1	2.3. 12	
		2/76		2/38			Офо рмле ние отче	2	ИЛ-1		
38	Пр. 19. Программирование модуля. Раздел 4 Конструкции языков программирования	16	14	2			та				
	Тема 4.1 Указатели										ОК 01,02, ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
39	Основные понятия и применение динамически распределяемой памяти. Указатели	2/78	2/40				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.3. 01 - 3	
40	Использование указателей для организации связанных списков.	2/80	2/42				Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	2.3. 12 3 2.4.	
41	Пр. 20 Применение указателей.	2/82		2/40			Офор млени е отче та	2	ИЛ-1	01 - 3 2.4. 12	

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.12/18

42	Использование указателей для организации связанных списков.	2/84	2/44			Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1		
43	Решение задач с связными списками.	2/86	2/46			Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1		
44	Решение задач с двусвязанными списками.	2/88	2/48			Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1		
45	Кольцевой односвязный список. Кольцевой двусвязный список.	2/90	2/50			Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.3. 01 - 3	
46	Стеки. Очереди. Деки. Деревья. Двоичные деревья.	2/92	2/52			Выуч ить консп ект	1		2.3. 12	
	Раздел 5 Объектно-ориентированная модель программирования	68	64	2						
	Тема 5.1 Базовые понятия ООП: Классы, структуры и пространства имен.	18	16	2						ОК 01,02, ПК 2.4,2.5 ЛР 4,23-25
		1								711 1,20 20
47	Базовые понятия ООП.	2/94	2/54			Выуч ить консп ект	1	ИЛ-1	3 2.3. 01 - 3	711 1,20 20
47		2/94	2/54			ить консп	1	ИЛ-1	2.3. 01 - 3 2.3. 12 3 2.4.	711 1,20 20
	Базовые понятия ООП. Класс Program и метод Main. Описание членов класса.КлассProgram и метод Main. Описание членов					ить консп ект Выуч ить консп	1 1 1		2.3. 01 - 3 2.3. 12 3	711 1,20 20

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.13/18

							отче				
							ma				
							Выуч		ИЛ-1		
	2/102	2/60					ить	1			
Классы как поля других классов. Создание массива	2/102	2/00					консп	, '			
51 объектов класса - С#.							ект				
							Выуч	1	ИЛ-1		
	2/104	2/62					ить				
Статические классы, методы, переменные. Статические	2/104	2/02					консп				
52 конструкторы. Ключевое слово static.							ект				
							Выуч	1	ИЛ-1	3	
	2/106	2/64					ить			2.3.	
	2/100	2/04					консп			01 -	
53 С#: пространства имен. Статические члены.							ект			3	
							Выуч	1		2.3.	
	2/108	2/66					ить		ИЛ-1	12	
	2/100	2/00					консп		VIJ 1- 1	3	
54 Индексаторы.							ект			2.4.	
							Выуч	1		01 -	
	2/110	2/68					ить		ИЛ-1	3	
	2/110	2/00					консп		ו - ו נוע	2.4.	
55 Перегрузка операций.							ект			12	
Тема 5.2 Объектно-ориентированное											OK 01,02,
·	16	16									ПК 2.4,2.5
программирование.											ЛР 4,23-25
							Выуч	1	ИЛ-1	3	
	2/112	2/70					ить			2.3.	
Инкапсуляция в классах. Наследование. Создание	2/112	2/10					консп			01 -	
56 дочерних классов.							ект			3	
							Выуч	1	ИЛ-1	2.3.	
	2/114	2/72					ить			12	
Наследование. Использование конструкторов в классах	2/117	2/12					консп			3	
57 при наследовании.							ект			2.4.	
							Выуч	1	ИЛ-1	01 -	
	2/116	2/74					ить			3	
Полиморфизм. Позднее и раннее связывание. Основные	2/110	2/17					консп			2.4.	
58 понятия.							ект			12	
							Выуч	1	ИЛ-1		
			1	1	1		ить				
	2/110	2/76				l	u2				
59 Абстрактный класс. Основные понятия.	2/118	2/76					консп				

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.14/18

								Выуч	1			
		2/120	2/78					ить		ИЛ-1		
	Назначение интерфейсов. Особенности применения	2/120	2//8					консп		ו נוע		
60	интерфейсов в С#.							ект				
								Выуч	1			
								ить	-			
	Понятие делегата. Объявление типа делегата.	2/122	2/80					консп		ИЛ-1		
61	Использование делегата в программе.							ект				
- 01	использование делегата в программе.							Выуч	1	ИЛ-1		
								-	· '	VIJ 1-1		
		2/124	2/82					ить				
62	CTOTALIO ONI LO MEDODO L							консп				
02	Статические классы.							ект		140.4		
								Выуч	1	ИЛ-1		
		2/126	2/84					ить				
								консп				
63	Классы с событиями. События и обработчики событий.							ект				
	Тема 5.3 Визуальное событийно-управляемое											OK 01,02,
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,											ПК 2.4,2.5
	программирование.											ЛР 4,23-25
								Выуч	1	ИЛ-1	3	
		2/128	2/88					ить			2.3.	
		2/120	2/00					консп			01 -	
64	Среда разработки графических приложений С#.							ект			3	
								Выуч	1	ИЛ-1	2.3.	
		0/400	0 /00					ить			12	
	Среда разработки графических приложений	2/130	2/90					консп			3	
65	EmbarcaderoDelphi 2019.							ект			2.4.	
- 55								Выуч	1	ИЛ-1	01 -	
								ить	·		3	
	Работа с формами при разработке графических	2/132	2/92					консп			2.4.	
66	приложений С#							ект			12	
00	приложении от				+			Выуч	1	ИЛ-1	· -	
								оыуч ить	'	ו־ונוע		
	Defects a deputation and page for the tradition	2/134										
67	Работа с формами при разработке графических							консп				
67	приложений EmbarcaderoDelphi 2019							ект				01/ 04/ 00
												OK 01,02,
	Tour E 4 Doone for we every service and a se											ΠK 2.4,2.5
	Тема 5.4 Разработка оконного приложения.											ЛР 4,23-25
		2/136						Выуч	1		3	
68	Создание приложений Windows.Forms.						L	ить			2.3.	

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.15/18

							 ı					
1								консп			01 -	
								ект			3	
								Выуч	1	ИЛ-1	2.3.	
1		2/138						ить			12	
1	Создание проекта с использованием кнопочных	2/130						консп			3	
69	компонентов.							ект			2.4.	
								Выуч		ИЛ-1	01 -	
1		0/440						ить	,		3	
1	Создание проекта с использованием компонентов	2/140						консп	1		2.4.	
70	стандартных диалогов и системы меню.							ект			12	
								Выуч		ИЛ-1		
1		0 // 40						ить	_			
1	Создание проекта с использованием кнопочных	2/142						консп	1			
71	компонентов.							ект				
								Выуч		ИЛ-1	3	
1								ить			2.3.	
1								консп			01 -	
1		2/144						ект	1		3	
1		_,,,,,						0	'		2.3.	
1											12	
72	Работа с элементами управления.										, _	
	т асста с оломоттами управления.											OK 01,02,
												ПК 2.4,2.5
	Тема 5.5 Этапы разработки приложений.											ЛР 4,23-25
								Выуч		ИЛ-1	3	7.1 1,20 20
1								ить		"""	2.4.	
1	Проектирование объектно-ориентированного	2/146						консп	1		01 -	
73	приложения							ект			3	
7.5	приложения							Выуч		ИЛ-1	2.4.	
1								ить		ו־ונוע	12	
1	Создание интерфейса пользователя. Тестирование,	4/152						консп	1		12	
74	отладка приложения.							ект				
14	отпадка приложения. КОНСУЛЬТАЦИИ				12			CKIII				
\vdash					12							
1	ИТОГО по дисциплине	152	92	42	12	6						

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.16/18

3 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1 Материально-техническое обеспечение учебной дисциплины

Виды помещений и их материально-техническое обеспечение	Наименование
1. Наличие	4266 кабинет Основ алгоритмизации и программирование,
помещений: - учебного кабинета	программирования и баз данных
- мастерских	-
- лабораторий	-
2. Оборудование помещения и рабочих мест	Комплекты мебели для учебного процесса Мультимедийное оборудование: персональные компьютеры, принтер, проектор, аудиоколонка. Программноеобеспечение: Windows 7 Professional (Russian); Windows Server 2008 Standart, Enterprise and atacenterwich Service Pack 2 (x86); OfficeProjectProfessional 2007; en_office_visio_professional_2007_cd_x12-19212. Средства обучения: доска классная, комплект учебно-наглядных пособий.
3. Технические средства обучения	Мультимедийное оборудование: персональный компьютер Программное обеспечение: MicrosoftVolumeLicensingServiceCenter, Код соглашения V9002148, с 30.06.2016 по 30.06.2022г; Лицензионный сертификат №17EO-200318-123656-303-2678 КаsperskyEndpointSecurity для бизнеса — Расширенный RussianEdition с 18.03. 2018 по 26.03.2022 телевизор; - принтер лазерный сетевой; - сервер; - источник бесперебойного питания; - комплект сетевого оборудования; - специальные модификации устройств для ручного ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами — клавиатура и мышь (и разнообразные устройства аналогичного назначения).

3.2 Учебно-методическое и информационное обеспечение учебной дисциплины

Виды источников	Наименование рекомендуемых учебных изданий
Основные	Голицына, О. Л. Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие / О. Л. Голицына, И. И. Попов 4-е изд., испр. и доп Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021
	Колдаев, В. Д.Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие / В. Д. Колдаев ; ред. Л. Г. Гагарина Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021
	Андрианова, А. А. Алгоритмизация и программирование. Практикум : учебное пособие / А. А. Андрианова, Л. Н. Исмагилов, Т. М. Мухтарова Санкт-Петербург : Лань, 2022.
	Макарова, Н. В. Основы программирования : учебник с практикумом / Н. В. Макарова ; ред.: Ю. Н. Нилов, С. Б. Зеленин, Е. В. Лебедев Москва : КноРус, 2023 on-line - (Среднее проф. образование).
Дополнительные, в т.ч. курс лекций по учебной дисциплине, методические пособия и рекомендации для выполнения самостоятельных работ	Синаторов С.В. Пакеты прикладных программ [Электронный ресурс]: учебное пособие. – Москва: КноРус, 2019. – on-line Черпаков, И. В. Основы программирования [Электронный ресурс] : учебник и практикум для сред. проф. образования / И. В. Черпаков М. :Юрайт, 2017. Черпаков, И. В. Основы программирования [Электронный ресурс] :

	КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»	
МО-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.17/18

	учебник и практикум для сред. проф. образования / И.В. Черпаков М.:Юрайт, 2017. Черпаков, И.В. Основы программирования [Электронный ресурс]: учебник и практикум для сред. проф. образования / И.В. Черпаков М.:Юрайт, 2017.
Электронные образовательные ресурсы	1. ЭБС «Book.ru», https://www.book.ru 2. ЭБС « ЮРАЙТ»https://www.biblio-online.ru 3.ЭБС «Академия», https://www.academia-moscow.ru 4.Издательство «Лань»,https://e.lanbook.com 5.Электронно-библиотечная система «Университетская библиотека онлайн»,https://www.biblioclub.ru

4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения занятий, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, исследований, промежуточной аттестации

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Критерии оценки	Формируе мые ПК и ОК	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
Перечень умений, осваиваемых в рамках дисциплины: Разрабатывать алгоритмы для конкретных задач. Использовать программы для графического отображения алгоритмов. Определять сложность работы алгоритмов. Работать в среде программирования. Реализовывать построенные алгоритмы в виде программи на конкретном языке программи на конкретном языке программы в соответствии со стандартом кодирования. Выполнять проверку, отладку кода программы рамках дисциплины Понятие алгоритмизации,	«Отлично» - теоретическое содержание курса освоено полностью, без пробелов, умения сформированы, все предусмотренные программой учебные задания выполнены, качество их выполнения оценено высоко. «Хорошо» - теоретическое содержание курса освоено полностью, без пробелов, некоторые умения сформированы недостаточно, все предусмотренные программой учебные задания выполнены, некоторые виды заданий выполнены с ошибками. «Удовлетворительно» - теоретическое содержание курса освоено частично, но пробелы не носят существенного характера, необходимые умения работы с освоенным материалом в основном сформированы, большинство предусмотренных программой обучения учебных заданий выполнено, некоторые из выполненных заданий содержат ошибки. «Неудовлетворительно» - теоретическое содержание курса не освоено, необходимые умения не сформированы, выполненные учебные задания содержат грубые ошибки.	ОК 01, ОК 02, ПК 2.4, ПК 2.5	Примеры форм и методов контроля и оценки • Компьютерное тестирование на знание терминологии по теме; • Тестирование • Самостоятельная работа. • Защита реферата • Семинар • Наблюдение за выполнением практического задания. • Оценка выполнения практического задания(работы) • Подготовка и выступление с докладом, сообщением, презентацией • Решение ситуационной задачи.

/Ю-09 02 07-ОП.05.РП	ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ	C.18/18
свойства алгоритмов, общие принципы построения алгоритмов, основные		
алгоритмические конструкции Эволюцию языков программирования, их классификацию,		
понятие системы программирования		
5 Сведения о рабочей	программе и ее согласовании	
Рабочая програмі	ма по учебной дисциплине ОП.05 Основы алгориті	иизации
и программирования пр	редставляет собой компонент основной образова	тельной
программы среднего пр	офессионального образования по специальности	09.02.07

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании методической

комиссии «Информационных систем и программирования, сетевого и системного

Председатель методической комиссии _____/Т.Н.Богатырева/.

Информационные системы и программирование.

администрирования».

Протокол № 9 от «10» мая 2023 г.

КМРК БГАРФ ФГБОУ ВО «КГТУ»